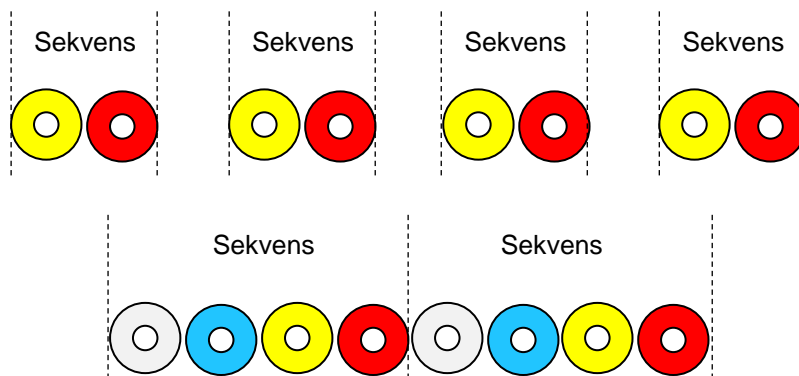


Bygga mönster

GRÖN

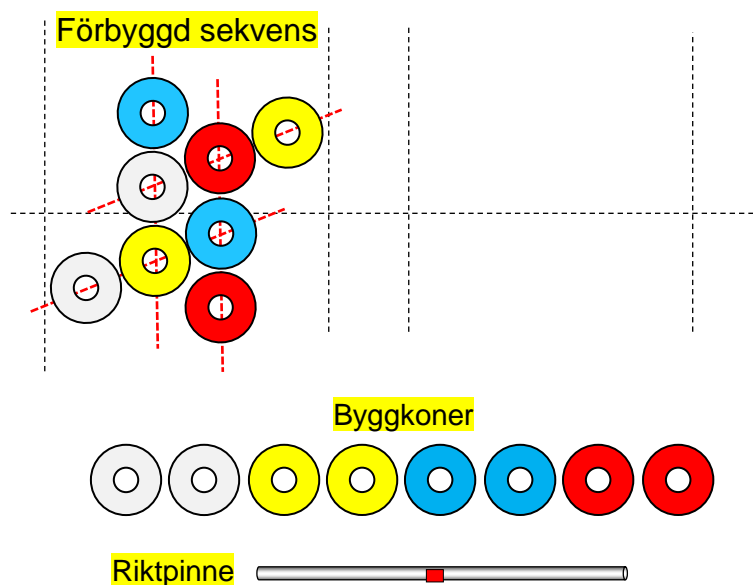
BLÅ



Mönster 1 – Abstrakt mönster:

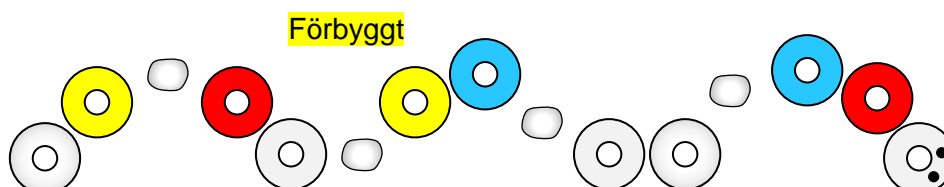
Du ser en **sekvens** i ett mönster. Bygg en likadan sekvens vid sidan om. Sekvenserna ska inte sitta ihop. Avståndet mellan två sekvenser ska vara lika stort som bredden på en kon.

Där det är tre koner i rad ska man kolla att konerna ligger i en rak linje med hjälp av en riktpinne (100-cm pinne) (rödstreckade linjerna).



Mönster 2 – Figurativt mönster:

Tänk dig att konerna föreställer en orm. Huvudet har två svarta prickar. Det är ögonen. Det saknas några delar i ormen. Dom saknade delarna markeras av stenar. Kan ni sätta ut konerna så att mönstret blir rätt? Placera konerna på stenarna.

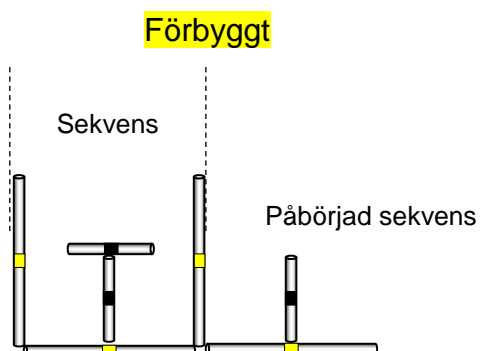


Byggkoner (fler än som behövs)



Mönster 3:

Du ser ett påbörjat mönster där en sekvens är klar och en sekvens är påbörjad – alltså inte färdig. UPPSKATTA först hur många sekvenser man kan få om man bygger ut mönstret med dom sju gula och sju svarta pinnarna som ligger vid sidan om. Bygg sedan ut mönstret.



Byggpinnar

